

## «Угадай предмет»

**Цель:** Развивать мышление, активизировать словарный запас.

**Ход игры:** Отгадай предмет по названию его частей.

Кузов, кабина, колеса, руль, фары, дверцы - *(грузовик)*.

Ствол, ветки, сучья, листья, кора, корни- *(дерево)*.

Дно, крышка, стенки, ручки- *(кастрюля)*.

Палуба, каюта, якорь, корма, нос- *(корабль)*.

Подъезд, этаж, лестница, квартиры, чердак- *(дом)*.

Крылья, кабина, хвост, мотор- *(самолет)*.

Глаза, лоб, нос, рот, брови, щеки- *(лицо)*.

Рукава, воротник, манжеты - *(рубашка)*.

Голова, туловище, ноги, хвост, вымя- *(корова)*.

Пол, стены, потолок- *(комната)*.

Подоконник, рама, стекло- *(окно)*.

## «Запоминай-ка»

**Цель:** Активизировать словарный запас по лексическим темам. Развивать навыки понятийного обобщения. Развивать слух — речевой памяти.

**Материал:** Карточка с рядами слов *(для взрослого)*

**Ход игры:**

Взрослый произносит ряды слов и даёт задание ребёнку на запоминание слов определённой тематики.

Образец: **«Я буду называть разные слова, вам надо запомнить только названия птиц».**

Только птиц: **аист, стрекоза, сова, снегирь, кузнечик, сокол.**

Только диких: **зверей: барсук, овца, слон, ослик, лиса.**

Только овощи: **свёкла, ананас, капуста, кукуруза, редис.**

Только обувь: **сапожки, носки, сандалии, кроссовки, колготки.**

Только мебель: **подоконник, сервант, стол, кресло, порог.**

Только посуда: **блюдец, скатерть, кастрюля, сковорода, салфетка.**

Только транспорт: **автобус, колесо, самосвал, такси, скамейка.**